

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

об ИТ-чемпионате «Цифровая Эра Транспорта» в сфере цифровизации  
транспортной отрасли и интеллектуальных транспортных систем  
среди учащихся образовательных учреждений Российской Федерации

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1.1. Настоящее Положение устанавливает структуру, порядок проведения и подведение итогов ИТ-чемпионата «Цифровая Эра Транспорта» (далее – Чемпионат), требования к участникам ИТ-чемпионата (далее – Участники), а также регулирует права и обязанности Организаторов и Участников.

1.2. Вся информация о порядке и сроках проведения Чемпионата, сроках регистрации для участия, количестве и составе Призов определена в настоящем Положении.

1.3. ИТ-чемпионат проводится Организатором на условиях Положения. Призы Победителям, выполнившим условия Чемпионата, предоставляются Организатором или заказчиками Кейсов, в порядке и условиях, указанными в разделе 7 Положения.

1.4. Участник Чемпионата:

- обязан ознакомиться с Положением и соблюдать его;
- вправе отказаться от участия в Чемпионате посредством направления электронного письма об отказе участвовать в Чемпионате на электронный адрес [t.kovalik@jcomm.ru](mailto:t.kovalik@jcomm.ru);
- не вправе передавать и/или любым иным образом уступать свои права, связанные с участием в Чемпионате, третьему лицу (лицам).

1.5. Организатор оставляет за собой право в одностороннем порядке вносить изменения в Положение. Организатор направляет всем Участникам извещение об изменении условий с обязательным опубликованием таких изменений на Сайте ИТ-чемпионата.

1.6. К участию в Чемпионате не допускаются сотрудники Организатора.

1.7. Чемпионат не является лотереей, в том числе стимулирующей лотереей, пари, тотализатором, азартной игрой, основанной на риске, требования Федерального закона от 11.11.2003 № 138–ФЗ «О лотереях» на него не распространяются.

1.8. Участие в ИТ-чемпионате является бесплатным.

1.9. Организатором ИТ-чемпионата выступает Ассоциация «Цифровая Эра Транспорта», соорганизатор ФГУП «ЗащитаИнфоТранс».

1.10. Оценка Результатов осуществляется Жюри. Состав Жюри определяется Организатором.

1.11. Отправка заявки на участие в Чемпионате подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.12. Принимая участие в Чемпионате, участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

## 2. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ.

**ИТ-чемпионат** — короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации на площадке мероприятия, путем проведения соревнования среди Команд в порядке, предусмотренном настоящим Положением.

**Участник** — физическое лицо, отвечающее указанным в Положении требованиям, действующее от своего имени единолично или в составе Команды, подавшее Заявку на участие в Чемпионате в соответствии с условиями настоящего Положения.

**Команда** — группа Участников, объединившихся для участия в Чемпионате с целью реализации поставленных задач. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды. Количество Участников в одной Команде должно составлять от 3 (трех) до 6 (шести) человек.

Рекомендации по обязательному составу команды:

- *Менеджер продукта (капитан)* – отвечает за управление командой, обеспечивает понимание проекта всеми Участниками Команды, контролирует сосредоточенность команды на своих задачах для достижения успешного результата.
- *Программист, разработчик, проектировщик* – отвечает за моделирование элементов прототипа в соответствии с дизайн-идеями.
- *Художник/дизайнер* – проводит анализ задания, разрабатывает идеи и концепции, готовит материалы для защиты, отвечает за обработку абстрактных идей и их модификацию для улучшения пользовательского опыта.
- *Технический писатель* – эксперт-сценарист, который может сделать продукт простым для понимания, рассказав об основных функциях, отвечает за написание убедительных питчей и текста интерфейса наряду с необходимыми инструкциями, главная цель - продать свою команду и ее продукт.
- *Аналитик, бизнес-аналитик* – работает над сбором основанных на фактических данных знаний на каждом этапе разработки, проводит углубленный анализ предмета, формирует гипотезы и представляет результаты команде

**Капитан Команды** — один из Участников Команды по выбору Команды. Выбор Капитана Команды и итоговый состав Команды фиксируется в заявке на участие в Чемпионате. В случае признания Команды Победителем Чемпионата, приз вручается Капитану Команды (далее – Получатель Приза).

**Кейсовое задание (Кейс)** – описание конкретной проблемной ситуации в соответствующей сфере или организационном процессе, представленное к решению в рамках Чемпионата. Задание заключается в создании Результата.

**Результат** – это решение, представленное Командой в соответствии с требованиями, описанными в Задании в срок, установленный настоящим Положением (далее – Результат). Результатом может быть любое прикладное решение кейса, в том числе программный продукт, мобильное приложение, веб-сервис, прототип мобильного приложения или веб-сервиса, физический объект, содержащий технологию, которая позволяет измерять необходимые параметры, использовать и передавать эту информацию в рамках цифрового пространства, включая описание функционала, дизайн, исходный код и/или любое иное технологическое решение, направленное на решение задания. Одна Команда вправе представить на рассмотрение Жюри только один результат.

**Победитель** – Команды, которые признаны Жюри лучшими на основании критериев оценки, указанных в настоящем Положении. Общее число Победителей определяет жюри Соревнования.

**Жюри** – группа экспертов, оценивающая Результаты Команд, в соответствии с критериями оценки и принимающая решение о присуждении приза Победителю. Состав Жюри формируется Организатором.

**Чек-поинт** – это промежуточная проверка результатов работы Команды, отражающая динамику работы за определенный промежуток времени. Чек-поинты проводятся Менторами/Экспертами.

**Ментор/Эксперт** – представитель Организатора, либо приглашенное лицо, осуществляющий консультационную и методическую поддержку Команд и участвующий в оценке проектов.

**Приз** – ценная награда в форме, определяемой Организатором, вручаемая Победителю, определенному в соответствии с настоящим Положением.

**Сайт Хакатона** – страница в сети Интернет, расположенная по адресу: <https://perm.ИТsussiaforum.ru/championship/>

**Заявка** — заполненная и отправленная потенциальным Участником регистрационная форма. Неполная, не соответствующая требованиям настоящего Положения информация, предоставленная потенциальным Участником в Заявке, Организатором не рассматривается.

### **3. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ.**

3.1. Регистрация Участников осуществляется в период с 00 часов 00 минут 15 января 2024 года по 00 часов 00 минут 01 марта 2024 года.

3.2. Заявку на участие в Чемпионате необходимо в срок до 01 марта 2024 года направить на электронную почту [t.kovalik@jcomm.ru](mailto:t.kovalik@jcomm.ru) с пометкой «Заявка на ИТ-чемпионат».

3.3. Регистрация Участников невозможна без наличия Согласия на обработку персональных данных.

3.4. Общий срок проведения Чемпионата – с 27 марта 2024 года по 29 марта 2024 года включительно.

3.5. Кейсовые задания (кейсы) открываются в день старта Чемпионата.

3.6. Участники выполняют работу над Кейсами в очном формате на базе Организатора.

3.7. Организатор не несет ответственности за распределение Приза между Участниками Команды, признанной Победителем. Приз распределяется между Участниками Команды по самостоятельной договоренности между ними, без участия Организатора.

3.7. Участник имеет право связаться с организатором по электронной почте: [t.kovalik@jcomm.ru](mailto:t.kovalik@jcomm.ru)

3.8. Место проведения ИТ-марафона: Россия, Пермский край, г. Пермь.

#### 4. ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ И УЧАСТИЯ.

4.1. Регистрация лиц, желающих участвовать в Чемпионате, осуществляется в сроки, указанные в п. 3.1. Положения, путем заполнения Заявки (регистрационной формы), а также Согласия на обработку персональных данных, и направления их Организатору в порядке указанном в п.3.2. Положения.

4.2. Заполнив и отправив Заявку, Участник тем самым подтверждает, что ознакомлен с условиями настоящего Положения. В случае указания неверных данных в Заявке, Организатор имеет право отказать такому лицу в допуске к участию в Чемпионате и/или в выдаче Приза.

4.3. Команда может подать регистрационную заявку на участие в решении только одного Кейса.

4.4. Для работы над одним Кейсом допускается не более 4-х Команд.

4.5. Направляя Заявку на участие в Чемпионате в порядке, предусмотренном в п. 3.1 и п.3.2 Положения, Участник:

- подтверждает, что он является физическим дееспособным лицом, в возрасте от 14 до 22 лет, имеет законное право на предоставление Организатору данных, указанных в Заявке, и такие данные являются полными и действительными на момент их предоставления Организатору;
- подтверждает, что действует по собственной доброй воле в личных законных целях и интересах;
- гарантирует указание в Заявке достоверной информации, подтверждает, что им не использовались чужие персональные данные (персональные данные третьих лиц, а также вымышленных лиц), не размещался номер телефона/email, права на использование которых отсутствуют у Участника;
- подтверждает, что он уведомлен и соглашается с тем, что Организатор не несет ответственности за возможное нецелевое использование персональной информации Участников, произошедшее из-за технических неполадок в программном обеспечении, серверах, компьютерных сетях, находящихся вне контроля Организатора, или в результате противоправных действий третьих лиц;
- выражает свое согласие на осуществление Организатором фотосъемки/ видеозаписи Чемпионата и использование фотографических изображений Участника/видеозаписи, предоставленных Участником и/ или полученных в ходе проведения Чемпионата. Настоящим Участник дает свое согласие на обнародование и дальнейшее использование фотографических изображений/видеозаписи, полученных при проведении Чемпионата (ст. 152.1 ГК РФ) любыми способами по усмотрению Организатора без предоставления платы Участнику.

4.6. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Чемпионата необходимых им для решения кейсов вычислительных средств и средств программирования.

4.7. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом Результатов в информационных целях без уведомления Участников и без дополнительного получения их согласия.

4.8. Чемпионат не требует каких-либо взносов со стороны Участников.

4.9. По окончании Чемпионата Организатор и Соорганизатор не обязаны приобретать продукты интеллектуального труда участников и права на них, нанимать или содействовать трудоустройству участников Чемпионата.

## **5. ПОРЯДОК ОЦЕНКИ РЕЗУЛЬТАТОВ.**

5.1. Оценка Результатов осуществляется Жюри ИТ-чемпионата.

5.2. Состав Жюри определяется Организатором.

5.3. В состав Жюри входят представители организацией поставщиков кейсов, специалисты и эксперты из числа представителей крупных компаний и организаций транспортной отрасли, а также органов государственной и исполнительной власти, специалисты в сфере ИТ и информационной безопасности.

5.4. Оценка Результатов осуществляется в соответствии с критериями. Критерии индивидуальны для каждого кейса и определяются членами Жюри.

5.5. Основные критерии оценки:

- Предпроектный анализ;
- Концепция проекта;
- Разработка проекта;
- Моделирование в специализированных программах;
- Создание прототипа;
- Презентация проекта;
- Навыки работы с аудиторией.

Жюри осуществляет оценку проектов по собственному усмотрению, и Участники мероприятия не подвергают сомнению решение Жюри.

5.6. Победители определяются на заседании Жюри путем обсуждения.

5.7. Подведение итогов происходит путем объявления победителей в рамках Хакатона после их определения.

5.8. Победители получают призы в соответствии с решением Жюри по итогам оценки результатов.

5.9. По решению Организаторов могут вводиться дополнительные номинации без присуждения звания победителя.

5.10. В качестве членов Жюри не могут выступать представители образовательных учреждений, Команды которых участвуют в решении Кейса, где член Жюри оценивает Результаты.

5.11. Организаторы вправе дополнять критерии оценки в связи со спецификой Кейса, предварительно предупредив Команды перед работой над Кейсом.

## **6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИТ-ЧЕМПИОНАТА.**

6.1. Подведение итогов ИТ-чемпионата и церемония награждения Победителей ИТ-чемпионата состоятся 29 марта 2024 года.

6.2. Все участники получают дипломы и сертификаты.

## **7. ПРИЗЫ ПОБЕДИТЕЛЯМ.**

- 7.1. Формат Приза определяется Организатором.
- 7.2. Участники, входящие в Команду, признанную Победителем, получают единое призовое место и единый Приз на всю Команду. Приз вручается Капитану Команды.
- 7.3. Организатор ИТ-чемпионата не несет ответственности за распределение Приза между Участниками Команды, признанной Победителем. Приз распределяется между Участниками Команды по самостоятельной договоренности между ними, без участия Организатора ИТ-чемпионата.
- 7.4. Организатор информирует Капитана Команды Победителя о том, что он стал Победителем, используя контактные данные, указанные им в Заявке, и не несет ответственности за невозможность оповещения такого Участника вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.
- 7.5. При отказе Победителя от Приза, соответствующий Приз остается у Организатора.

## **8. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ, РАЗРАБОТАННЫМ В РАМКАХ ЧЕМПИОНАТА.**

- 8.1 Участник гарантирует, что созданный им продукт не будет:
- 8.1.1. Содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера, пропаганду насилия, религиозную и расовую ненависть;
- 8.1.2. Нарушать авторских прав и содержать объектов интеллектуальной собственности, принадлежащих третьим лицам, исключая членов команды;
- 8.1.3. Содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации.

## **9. АВТОРСКИЕ ПРАВА, ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ.**

- 9.1. Авторские права на результаты интеллектуальной деятельности, представленные Командами, принадлежат соответствующим членам Команды, защищены нормами законодательства Российской Федерации и международными правовыми актами.
- 9.2. Использование информации о Результатах: Организатор Чемпионата имеет право использовать материалы, содержащиеся в Результатах в рамках информационной кампании поддержки Чемпионата, а также для освещения его результатов, для публикации информационных брошюр, организации выставок и т.д., а также в прессе, полиграфических изданиях, телепередачах и выставочных мероприятиях без дополнительного согласования с участниками.

## **10. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ.**

- 10.1. Решения Организатора по всем вопросам, связанным с проведением Чемпионата, в том числе с определением Победителя, являются окончательными и распространяются на всех Участников.
- 10.2. Участники имеют право на получение информации о Чемпионате и получение Приза, в случае признания их Победителями в соответствии с условиями Чемпионата, изложенными в Положении.

10.3. Организатор оставляет за собой право в любое время дополнять и/или изменять настоящее Положение. В случае изменения срока проведения Чемпионата или Положения, Организатор уведомляет об изменениях Участников.

10.4. Все споры и разногласия, которые могут возникнуть при проведении Чемпионата, будут решаться путем переговоров между Организатором и Участниками на основе доброй воли и взаимопонимания.

10.5. Участие в Чемпионате означает полное согласие с настоящим Положением.

10.6. В случае возникновения споров по порядку распределения Призов, окончательное решение принимается Организатором. Такое решение является обязательным к выполнению и не подлежит обжалованию Участником/третьими лицами.

10.7. Организатор не возмещает и не компенсирует убытки, издержки и любые иные расходы, которые могут возникнуть у Участника в связи с участием в Чемпионате.

10.8. Настоящее Положение подчиняется действующему законодательству Российской Федерации. Вопросы, не урегулированные Положением, подлежат разрешению в соответствии с законодательством Российской Федерации.

10.9. Если по тем или иным причинам один или несколько пунктов Положения являются недействительными или не имеющими юридической силы, это не оказывает влияния на действительность или применимость остальных пунктов.

10.10. Ничто в Положении не может пониматься как установление между Участником и Организатором агентских отношений, отношений товарищества, отношений по совместной деятельности, отношений личного найма, либо каких-то иных отношений, прямо не предусмотренных Положением.

10.11. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Чемпионата, и не были урегулированы путем переговоров, подлежат разрешению путем направления официальной (досудебной) претензии. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров и в рамках досудебного урегулирования в течение 60 (шестидесяти) календарных дней, со дня получения официальной (досудебной) претензии, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.